

Programmverifikation
Semantik von Programmiersprachen
Graphentheorie

X					
X					
X					

X					
X					
X					

X					
X					
X					

Technische Informatik

Embedded Systems
Robotik
Echtzeitsimulation
Mobile Netze
Feldbussysteme

5	0	0	3	2	0
			X		
			X		
			X		
				X	
				X	

5	0	0	5	0	
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		

5	0	0	5	0	0
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		

Embedded Computing

Ereignisgesteuerte Systeme
Embedded- und Echtzeitbetriebssysteme
Modellierung

3	0	0	0	3	0
				X	
				X	
				X	

3	0	1	2	0	
			X		
			X		
		X			

3	0	3	0	0	0
		X			
		X			
		X			

Computergrafik und Bildverarbeitung

Echtzeit-3D-Grafik
3D-Szenengenerierung
Modellgesteuerte Bildanalyse
Bilddatencodierung
Medizinische Bildverarbeitung
Photogrammetrische Bildverarbeitung
3D-Rekonstruktion
Rasterdatenverarbeitung in geog.
Informationssyst.
Bildfolgenauswertung und Bewegungssehen
Computergrafik
Digitale Bildverarbeitung
Mustererkennung
Mensch-Maschine Interaktion (Seminar)
Raytracing

14	0	4	10	0	0
			X		
		X			
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		
		X			
		X			
		X			
			X		
			X		

14	0	0	14	0	
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		
			X		
		X			
			X		
			X		
			X		
			X		

14	0	0	1	13	0
				X	
				X	
				X	
				X	
				X	
				X	
				X	
				X	
				X	
				X	
				X	
				X	
			X		
				X	

Software Engineering

Projekt- und Qualitätsmanagement
Entwurf großer Anwendungen

14	0	0	1	13	0
				X	
				X	

14	0	14	0	0	
		X			
		X			

14	0	0	4	10	0
				X	
				X	

Requirements Engineering				X				X					X				
Graphische Benutzeroberflächen			X					X					X				
Business Engineering				X				X						X			
Programmierparadigmen				X				X						X			
Wissensbasierte Systeme				X				X						X			
Sichere Systeme				X				X					X				
Web-Technologien				X				X						X			
XML-Technologien				X				X						X			
Systemprogrammierung				X				X					X				
Compilerbau II				X				X						X			
Systematisches Testen großer Softwaresysteme				X				X						X			
Aktuelle Themen des Software Engineerings				X				X						X			
Angewandte Informatik	4	0	0	0	4	0	4	0	1	3	0	4	0	0	0	4	0
Informationssysteme					X					X						X	
Datenbanksysteme					X					X						X	
Verteilte IT Systeme					X					X						X	
IT-Infrastrukturen					X				X							X	
Allgemeine Fächer	2	0	0	0	0	2	3	0	0	1	2	3	0	0	1	0	2
Soziale Kompetenz						X					X						X
Interkulturelle Kompetenz						X					X						X
Projektwerkstatt										X					X		
Mathematik	13	9	0	1	2	1	13	10	0	3	0	12	10	0	1	1	0
Fortgeschrittene numerische Mathematik		X						X					X				
Statistische Verfahren		X						X					X				
Stochastik		X						X					X				
Modellbildung und Simulation		X						X					X				
Computational Geometry		X						X					X				
Optimierung		X						X					X				
Finanzprodukte und Finanzmärkte					X					X							
Markov-Prozesse und Warteschlangensysteme		X						X					X				
Maß- und Wahrscheinlichkeitstheorie					X			X					X				
Stochastische DGL und kontinuierliche Prozesse		X						X					X				

Entscheidungstheorie
 Systemtheorie
 Methode der finiten Elemente

	X		X		X

	X			X	

	X		X		X

Mathematische Anwendungen

Financial Engineering
 Risk Management
 Stochastische Modelle in der Technik
 Stochastic Processes in Risk and Finance
 Zeitreihenanalyse
 Datenanalyse
 Simulation stochastischer Prozesse

7	2	0	0	5	0
				X	
				X	
	X				
				X	
	X				
				X	
				X	

7	0	0	7	0
			X	
			X	
			X	
			X	
			X	
			X	
			X	

4	0	0	1	3	0
				X	
			X		
				X	
				X	