

Vorlesungsplan Wintersemester 2019/20 (Master Informatik)

	Visual Computing and Machine Learning	Software Engineering	Embedded Computing
Theoretische Grundlagen	Bayes'sche Datenanalyse Markov-Ketten Quanteninformation Zeitreihenanalyse	Bayes'sche Datenanalyse Markov-Ketten Quanteninformation Zeitreihenanalyse	Bayes'sche Datenanalyse Markov-Ketten Quanteninformation
Schwerpunkt	Deep Learning Digitale Bildverarbeitung	Advanced Software Architecture Advanced Software Engineering Intelligente autonome Systeme Modellbasierte Softwareentwicklung Sichere Systeme Verteilte Systeme	Advanced Embedded Software Project Embedded- und Echtzeitbetriebssysteme Modellbasierte Softwareentwicklung
Schwerpunkt Vertiefung	Computer Vision Games Engineering Intelligente autonome Systeme Mobile Mapping		Intelligente autonome Systeme Sichere Systeme Zeitreihenanalyse
Fachliche Profilbildung	Advanced Embedded Software Project Aktuelle Forschungsprojekte in der Wirtschaftsinformatik Advanced Software Engineering Advanced Software Architecture Datenanalyse Embedded- und Echtzeitbetriebssysteme Modellbasierte Softwareentwicklung Sichere Systeme Verteilte Systeme	Advanced Embedded Software Project Aktuelle Forschungsprojekte in der Wirtschaftsinformatik Computer Vision Datenanalyse Deep Learning Digitale Bildverarbeitung Embedded- und Echtzeitbetriebssysteme Games Engineering Mobile Mapping	Advanced Software Engineering Aktuelle Forschungsprojekte in der Wirtschaftsinformatik Advanced Software Architecture Computer Vision Datenanalyse Deep Learning Digitale Bildverarbeitung Games Engineering Mobile Mapping Verteilte Systeme
Hauptseminar	Ausgewählte Themen aus SWE & VCML		Ausgewählte Themen aus EC

Besetzung

Modul	Typ	Bemerkung	Dozent
Advanced Embedded Software Project	Projektstudium/Praktikum		Schäfer (LBA)
Advanced Software Architecture	Seminaristischer Unterricht		Katz
Advanced Software Engineering	Seminaristischer Unterricht		Hammerschall
Aktuelle Forschungsprojekte in der Wirtschaftsinformatik	Seminar		Mandl
Ausgewählte Themen aus EC	Seminar		Wallentowitz
Ausgewählte Themen aus VCML + SWE	Seminar		Spieler
Bayes'sche Datenanalyse	Seminaristischer Unterricht		Zielke
Computer Vision	Seminar		Schnörr
Datenanalyse	Seminaristischer Unterricht		NN
Deep Learning	Seminaristischer Unterricht		Spieler
Digitale Bildverarbeitung	Seminaristischer Unterricht		Schnörr
Embedded- und Echtzeitbetriebssysteme	Seminaristischer Unterricht		Fischer M.
Games Engineering	Projektstudium/Praktikum		Nischwitz
Intelligente autonome Systeme	Projektstudium/Praktikum		Nischwitz / Wischhof
Markov-Ketten	Seminaristischer Unterricht		Zielke
Mobile Mapping	Seminaristischer Unterricht		Abmayr (FK08)
Modellbasierte Softwareentwicklung	Seminaristischer Unterricht		Orehek
Quanteninformatik	Seminaristischer Unterricht		Tornow
Sichere Systeme	Projektstudium/Praktikum	CIE	Trapp
Verteilte Systeme	Seminaristischer Unterricht		Mandl
Zeitreihenanalyse	Seminaristischer Unterricht		Schlüchtermann

Voraussichtlicher Vorlesungsplan Sommersemester 2020 (Master Informatik)

	Visual Computing and Machine Learning	Software Engineering	Embedded Computing
Theoretische Grundlagen	Computational Geometry Inferenzstatistik / Statistische Verfahren Maß- und Wahrscheinlichkeitstheorie Modellbildung und Simulation Stochastic Processes in Risk and Finance	Computational Geometry Inferenzstatistik / Statistische Verfahren Maß- und Wahrscheinlichkeitstheorie Modellbildung und Simulation Stochastic Processes in Risk and Finance	Computational Geometry Inferenzstatistik / Statistische Verfahren Maß- und Wahrscheinlichkeitstheorie Modellbildung und Simulation Stochastic Processes in Risk and Finance
Schwerpunkt	Computergrafik Mustererkennung und Maschinelles Lernen	Cloud Computing Computergrafik Funktionale Sicherheit IT-Infrastrukturen Mobile Netze (Projektstudium) Projekt- und Qualitätsmanagement Testen von Enterprise Applikationen (Projektstudium)	Embedded Systems Ereignisgesteuerte Systeme Funktionale Sicherheit
Schwerpunkt Vertiefung	Big Data Analytics Medizinische Bildverarbeitung Robotik (Projektstudium)		Mobile Netze (Projektstudium) Robotik (Projektstudium)
Fachliche Profilbildung	Aktuelle Forschungsprojekte in der Informatik Cloud Computing Embedded Systems Entscheidungstheorie Ereignisgesteuerte Systeme Funktionale Sicherheit IT-Infrastrukturen Mobile Netze (Projektstudium) Projekt- und Qualitätsmanagement Testen von Enterprise Applikationen (Projektstudium)	Aktuelle Forschungsprojekte in der Informatik Big Data Analytics Embedded Systems Entscheidungstheorie Ereignisgesteuerte Systeme Medizinische Bildverarbeitung Mustererkennung und Maschinelles Lernen Robotik (Projektstudium)	Aktuelle Forschungsprojekte in der Informatik Big Data Analytics Cloud Computing Computergrafik Entscheidungstheorie IT-Infrastrukturen Medizinische Bildverarbeitung Mustererkennung und Maschinelles Lernen Projekt- und Qualitätsmanagement Testen von Enterprise Applikationen (Projektstudium)
Persönliche Profilbildung	Soziale Kompetenz	Soziale Kompetenz	Soziale Kompetenz
Hauptseminar	Aktuelle Themen aus VC&ML und EC	Aktuelle Themen aus SWE	Aktuelle Themen aus VC&ML und EC